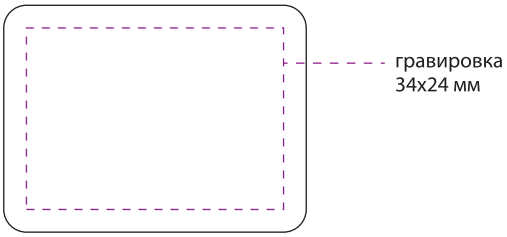
шильда
40х30 мм
M1:1



!Внимание: в макете не должно быть эффектов, невидимых или заблокированных слоев/объектов. Не допускается наложение объектов – все объекты должны быть слиты.